

KWIECIEŃ 2021

NEWSLETTER 1



NUMER PROJEKTU: 2020-1-DK01-KA202-075071

DEVELOPING A COLLABORATIVE SOCIAL IMPACT METHOD AND ASSOCIATED TRAINING FOR ENTREPRENEURS IN COWORKING CONTEXTS

INFORMACJE O PROJEKCIE

COWLECTIVE to 24-miesięczny projekt unijny w ramach programu Erasmus+, który obejmuje pięć organizacji z pięciu krajów europejskich (Danii, Polski, Hiszpanii, Grecji i Włoch).

GRUPA DOCELOWA

- 25-40 letni przedsiębiorcy w kontekście coworkingu, jak również przyszli i potencjalni przedsiębiorcy w kontekście VET i C-VET
- Wszystkie organizacje, które zapewniają szkolenia w zakresie VET i C-VET, jak również usługi wspierające przedsiębiorców (tj. przestrzenie coworkingowe, szkoły, stowarzyszenia przedsiębiorców, izby, inkubatory, instytucje lokalne lub regionalne)

CZAS TRWANIA PROJEKTU:

01.11.2020 – 31.10.2022

GŁÓWNYM CELEM COWLECTIVE JEST ZASPOKOJENIE POTRZEB SZKOŁENIOWYCH PRZEDSIĘBIORCÓW W PRZESTRZENIACH COWORKINGOWYCH W ZAKRESIE KLUCZOWYCH UMIEJĘTNOŚCI PRZEKROJOWYCH W OPARCIU O NOWE ZAKTUALIZOWANE BADANIA ORAZ WZMOCNIENIE ICH DZIAŁALNOŚCI BIZNESOWEJ W ZAKRESIE WPŁYWU SPOŁECZNEGO I ŚRODOWISKOWEGO.

GŁÓWNYM DZIAŁANIEM JEST OPRACOWANIE BAZOWYCH I INNOWACYJNYCH METOD NAUCZANIA, KTÓRE NAJLEPIEJ SPRZYJAJĄ OSIĄGANIU SUKCESU W DZIAŁALNOŚCI GOSPODARZEJ, ODPOWIADAJĄC TYM SAMYM NA POTRZEBĘ EDUKACJI I SZKOLENIA DZIĘKI INNOWACYJNEJ PROPOZYCJI OPARTEJ NA UCZESTNICTWIE W TECHNOLOGIACH INFORMACYJNYCH I KOMUNIKACYJNYCH.





PARTNERZY



PIERWSZE SPOTKANIE PARTNERSKIE

Podczas naszego pierwszego internetowego spotkania omówiliśmy powierzone każdemu partnerowi zadania związane z pierwszym rezultatem projektu. Poruszyliśmy wiele tematów związanych z planem upowszechniania, kwestiami administracyjnymi, działaniami i wskaźnikami. Obecnie pracujemy nad zebraniem i interpretacją wyników naszego raportu dotyczącego zapotrzebowania na umiejętności mobilne (IO1).




Dowiedz

 [@COWLECTIVE](#)

 [@cowlective](#)

się więcej!

 [COWLECTIVE](#)

 www.cowlective.erasmus.site

REZULTATY

W CZASIE TRWANIA PROJEKTU PARTNERZY BĘDĄ PRACOWALI NAD NASTĘPUJĄCYMI REZULTATAMI

IO1 - MOBILNY RAPORT NA TEMAT ZAPOTRZEBOWANIA NA UMIEJĘTNOŚCI PRZEDSIĘBIORCÓW SPOŁECZNYCH I ŚRODOWISKOWYCH WEDŁUG PRZEDSTAWICIELI SEKTORA

Raport mobilny będzie miał formę interaktywnego zasobu i będzie dostępny również jako aplikacja mobilna.

Raport będzie zawierał wyniki dwóch równoległych badań:

- Badania ankietowe przeprowadzone przez partnerów wśród przedsiębiorców, szczególnie tych pracujących w przestrzeniach coworkingowych i w różnych sektorach biznesu. Ta część badań pozwoli określić, jakie umiejętności i postawy są potrzebne, aby odnieść sukces jako przedsiębiorca w dzisiejszym wysoce burzliwym środowisku.
- Grupy fokusowe i wywiady przeprowadzone przez partnerów wśród trenerów. Ta część badań pokaże aktualne metody oraz podejścia, jak również główne umiejętności, które są nauczane i rozwijane.

IO2 - OPRACOWANIE PAKIETU SZKOLENIOWEGO COWLECTIVE

Pakiet będzie zbiorem narzędzi dotyczących głównych umiejętności potrzebnych przedsiębiorcom, wskazanych w pierwszym rezultacie, aby przekształcić pomysł na biznes w biznes o pozytywnym wpływie społecznym. Skierowany będzie do końcowego beneficjenta projektu: osób uczących się zawodu, zwłaszcza przedsiębiorców w przestrzeniach coworkingowych w kontekście C-VET, ale także przyszłych przedsiębiorców VET. Aby uczynić z pakietu narzędzie do łatwego, samodzielnego użytkowania, będzie on zawierał sekcję opisującą metodologię i strukturę treści oraz zostanie opracowany w otwartym środowisku edukacyjnym Moodle. Rezultatem będzie połączenie metodologii szkolenia przedsiębiorców: lekcji teoretycznych, zajęć praktycznych, narzędzi oceny, praktycznych doświadczeń, modeli biznesowych, itp.

IO3 - METODA UCZENIA SIĘ COWLECTIVE DOTYCZĄCA WPLYWU SPOŁECZNEGO

Wyniki tego rezultatu uzupełnią szkolenie, dostarczając metodę nauczania dla jego uczestników w zakresie wdrażania praktyk biznesowych mających wpływ społeczny. Metoda ta pomoże trenerom wykorzystać szkolenie online i pójść o krok dalej w dziedzinie biznesu społecznego z zaleceniami i treściami pedagogicznymi, aby zwiększyć korzyści dla użytkownika końcowego.

Projekt współfinansowany w ramach programu Unii Europejskiej Erasmus+

